

Pemanfaatan Google Maps Pariwisata Kota Semarang Pada Perangkat Smartphone Berbasis Android Dengan Menggunakan Metode Agile

HERDI PRASETYO

*Program Studi Teknik Informatika - S1, Fakultas Ilmu
Komputer, Universitas Dian Nuswantoro Semarang*

URL : <http://dinus.ac.id/>

Email : andrea.nugraha@yahoo.com

ABSTRAK

Kebutuhan akan informasi yang cepat, tepat, dan efisien merupakan suatu hal yang harus di era yang serba cepat seperti era sekarang ini. Ketidakefektifan dalam penyajian informasi yang dibutuhkan akan menimbulkan informasi tersebut menjadi tidak relevan bagi pengguna. Dengan demikian suatu sistem yang harus baik harus mampu memberikan informasi pada waktunya dengan data-data yang akurat dan tepat. Semarang merupakan kota yang memiliki banyak tempat wisata yang tersebar di berbagai tempat di Kota Semarang. Minimnya informasi yang ada membuat wisatawan hanya mengetahui tempat-tempat wisata yang sering terlihat di berbagai media. Tetapi sebenarnya masih banyak tempat-tempat wisata yang lainnya di Kota Semarang. Informasi yang disediakan fasilitasnya masih kurang efisien. Dengan adanya Pemanfaatan Google Maps Pariwisata Kota Semarang Pada Perangkat Smartphone Berbasis Android Dengan Menggunakan Metode Agile ini memudahkan para wisatawan untuk mengetahui letak dari lokasi pariwisata yang akan dikunjungi, serta menunjukkan arah ke tempat objek wisata. Aplikasi ini dibuat secara mobile agar memudahkan penggunaannya dimanapun berada. Laporan tugas akhir ini akan menguraikan aktifitas-aktifitas dan produk yang dihasilkan pada masing-masing tahap. Perencanaan meliputi mencari tahu kebutuhan-kebutuhan pengguna, kebutuhan sistem. Desain sistem yang meliputi mencatat lokasi tempat pariwisata, petunjuk arah tujuan. Pada tahap akhir pembuatan perangkat lunak kemudian dilakukan evaluasi terhadap proses dan produk perangkat lunak.

Kata Kunci : the usage of google maps of the tourism in Semarang, Agile, Application, Smartphone, Android

The Usage Of Google Maps Of The Tourism In Semarang On Smartphone Based On Android By Using Agile Methode

HERDI PRASETYO

*Program Studi Teknik Informatika - S1, Fakultas Ilmu
Komputer, Universitas Dian Nuswantoro Semarang*

URL : <http://dinus.ac.id/>

Email : andrea.nugraha@yahoo.com

ABSTRACT

the needs of fast, precise, and efficient info is a must in this fast-paced era. The ineffectiveness of information (info) presentation needed will create an irrelevant info towards the users. Therefore, a good system must be able to present the info by giving accurate and precise data. Semarang is a city which owns a number of tourism objects which spread all over the place. The lack of info makes the tourists only understand the tourism objects which are shown on various medias. However, actually there are many other tourism objects which can be found in Semarang. By using the usage of google maps of the tourism in Semarang on smartphone based on android by using agile method is not only makes it easier for the tourists to find the tourism location they will visit but also shows the direction of the tourism object. The application is made in mobile manner to ease the usage no matter where the users are. The final task report will outline the activities and the products produced in each stages. The plan covers finding the needs of the users, and the system needs. The system design which includes recording the tourism locations, the guidance of the direction destination. On the last stage are building the software, and then carrying out the evaluation towards the process and the software products.

Keyword : the usage of google maps of the tourism in Semarang, Agile, Application, Smartphone, Android